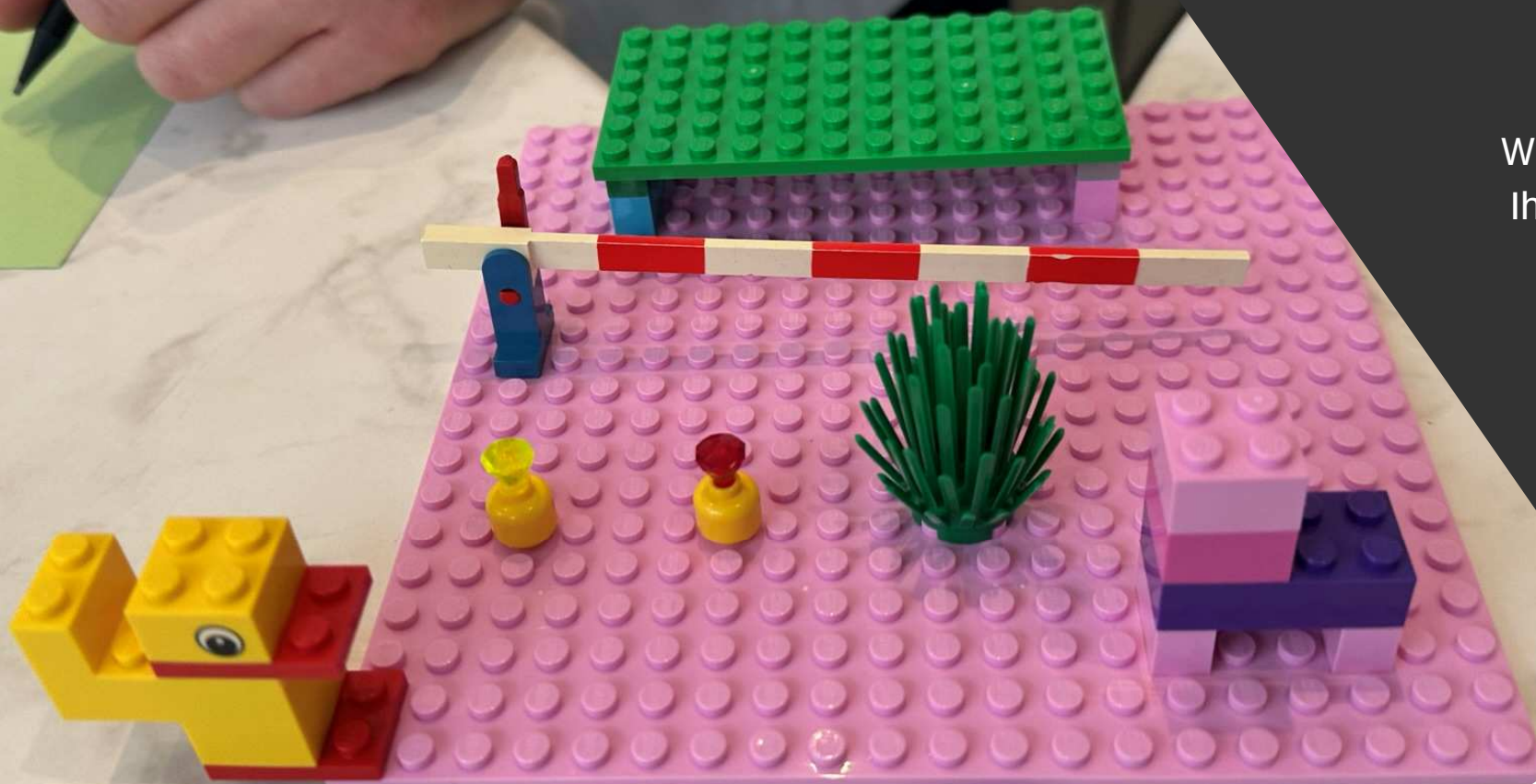


LEGO SERIOUS PLAY

Wie eine Ente
Ihre Meetings
verändern
kann



LEGO Serious play auf der GSE?

Was dem Vortrag heute seine Daseinsberechtigung gibt...

Warum lego serious play auf einer dokumentenzentrierten veranstaltung?

- Weil wir uns in der agilen Transformation befinden
 - Neue Arbeitsweisen beherrschen unseren Alltag
 - Teamzentriertes Arbeiten gegen alte Strukturen
- Reflektion und Kontinuierliche Verbesserung
 - Gestaltung von Meetings & Meetingkultur
- Abwechslung im Arbeitsalltag
- Mal etwas Neues kennenzulernen und auszuprobieren



Was erwartet Sie heute?

Eine Einführung in die Methode

Üblicherweise: LSP – Workshop – Dauer: 4h – 2 Tage
je nach Fokus und Ausrichtung

Heute in 45 Minuten:

Eine Einführung in die Methodik und die Idee
dahinter & dessen Anwendungsbereiche sowie
Praxisübung

Ziel:

Einen Überblick über LSP und dessen Kontexte zu bekommen



LEGO SERIOUS PLAY

Worüber reden wir überhaupt?

- LSP: Lego Serious Play ist eine Methode zur Erleichterung der Kommunikation in Meetings, zum Erleichtern des Denkens und zum Entwickeln von Ideen um Probleme von Einzelpersonen, Teams und Organisationen zu lösen.
- Es gibt drei Hauptthemen für LEGO Serious Play Workshops: Personal und Kommunikation, Strategie und Organisation, Innovation und Produktentwicklung.
- LEGO Serious Play ist immer dann die richtige Methode, wenn es Metaphern nutzt, die Aufgabenstellung abstrakt genug dargestellt ist und alle Beteiligten gleichberechtigt einbezogen werden sollen.
- Konkrete Prozessvorgaben oder Prozesse zu erarbeiten ist kein Ziel von Lego Serious Play.

LSP Grundsätze

Die Idee dahinter...

ERGEBNISOFFENER Workshop (das Ergebnis darf nicht vordefiniert sein)

- ▶ Kreativitätsfindung & aufheben von Barrieren
- ▶ Denken in abstrakten Mustern
- ▶ Neue Ideen durch Hand/Hirn- Prinzip, Visualisierung und Timeboxing
- ▶ Probleme spielerisch ansprechen oder aufdecken
- ▶ Gruppengrößen ideal: 8-12 Personen



Lego© Serious Play©

Warum funktioniert es?



Hand-Hirn-Prinzip



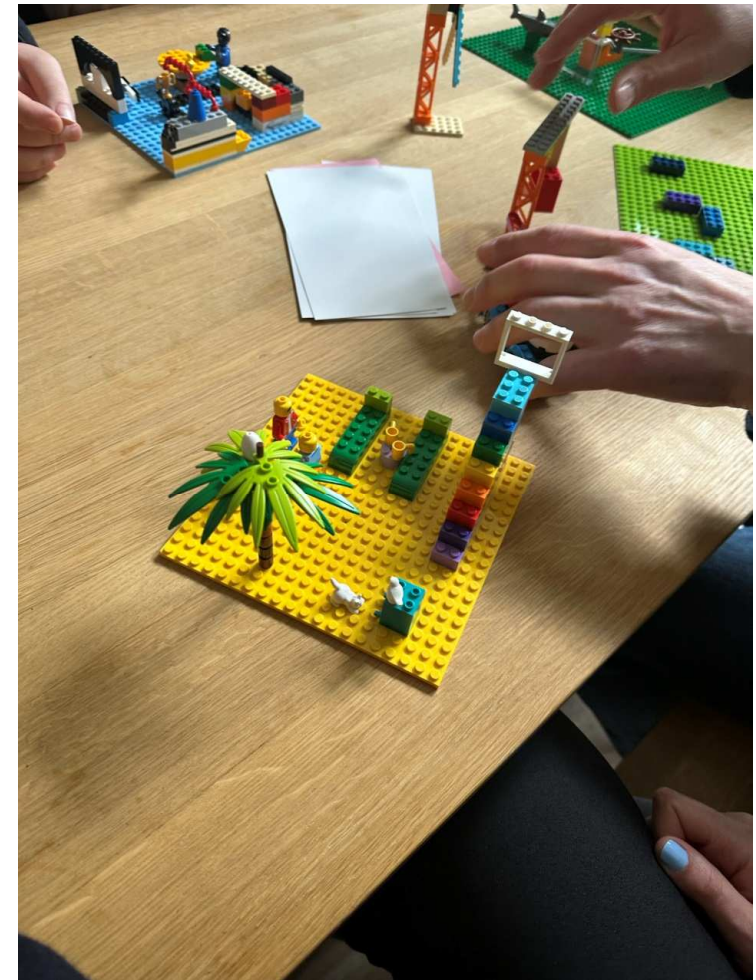
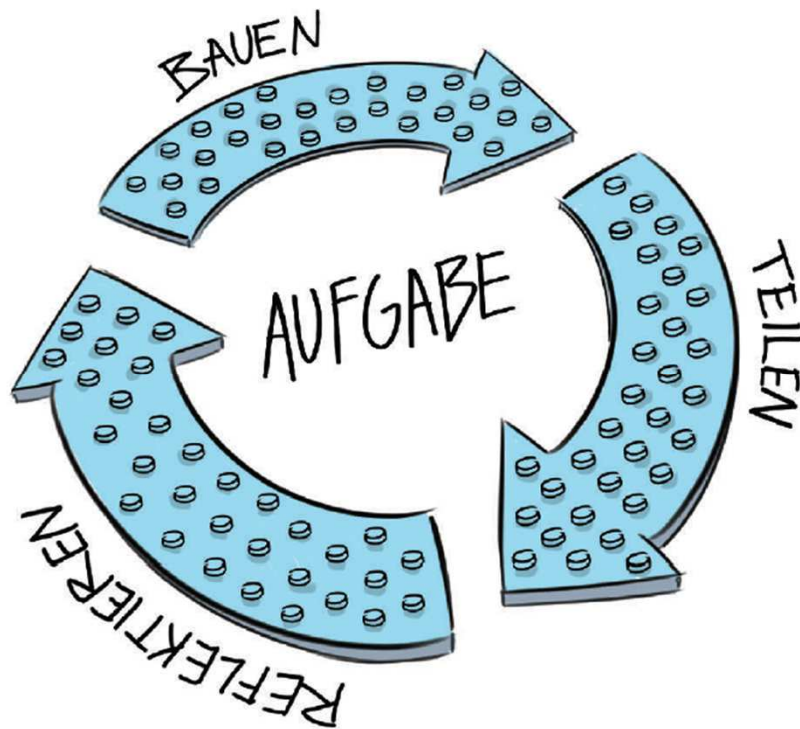
Radikale
Simplifizierung



Lego als Medium

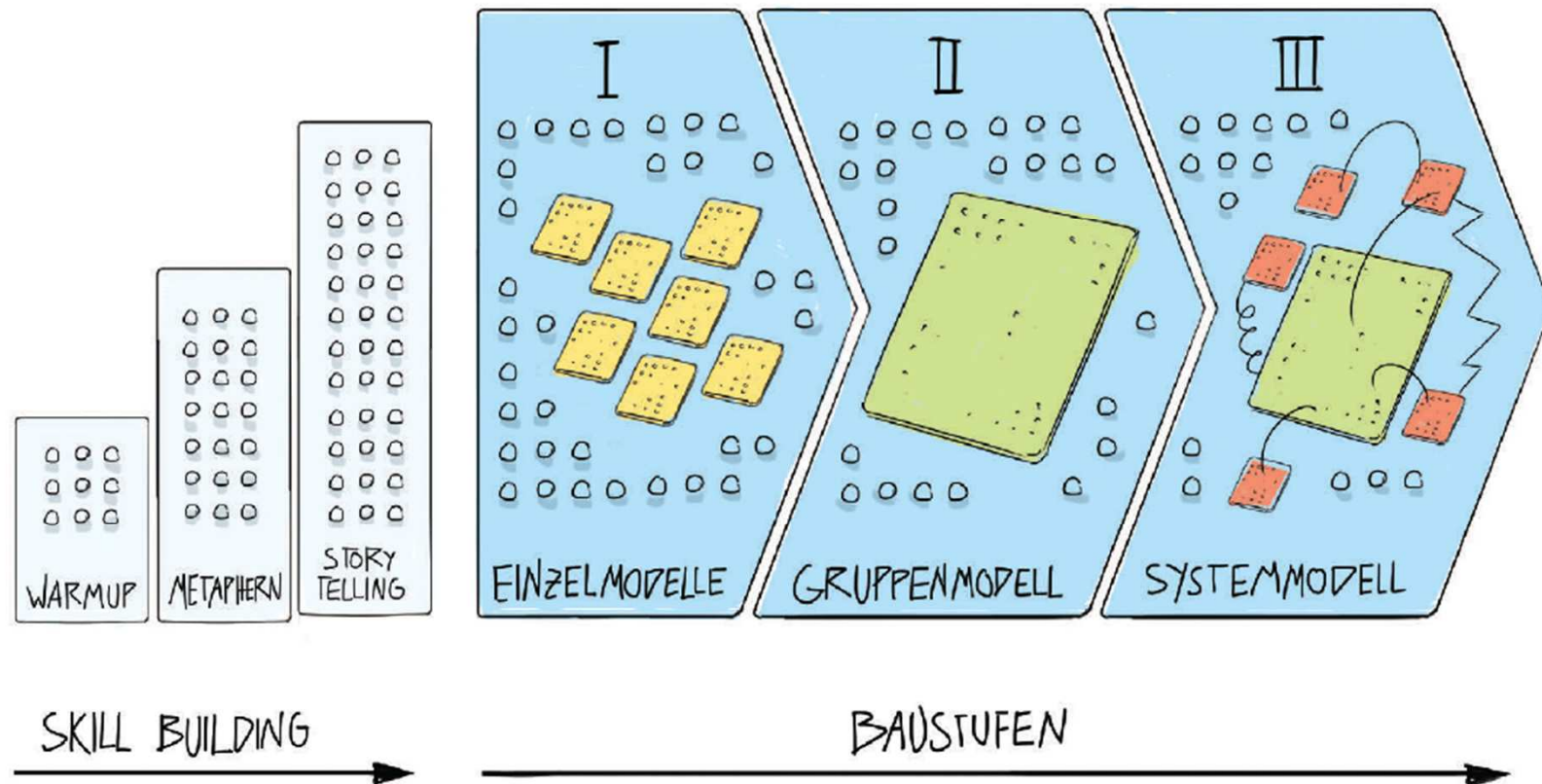
Vorgehensmodell

Bauen - teilen - reflektieren



Baustufen

Vom Warm-Up zum Systemmodell



Phase Skill Build

Im technischen Skills Build stehen folgende Dinge im Vordergrund:

1. Die Teilnehmer werden vertraut mit den Steinen.

- ▶ Sie müssen keine Baumeister sein. Es ist vollkommen egal, wie die Steine miteinander verbunden werden
- ▶ Dazu lassen wir die Steine in einer Übung wie „Turm“ oder der „Brücke“ die Steine auf eine vollkommen andere und verrückte Art und Weise verbinden – Alles, nur möglichst nicht Standard.
- ▶ Das fördert nicht nur das out-of-the-box-Denken, sondern nimmt zudem etwaige Berührungsängste und Anfangsirritationen.

2. Die Teilnehmer verstehen, dass es verschiedene Wahrheiten gibt.

- ▶ Alles ist erlaubt, alle haben die gleiche Ausgangsbasis und trotzdem haben alle ein unterschiedliches Verständnis vom Gleichen.
- ▶ Die Teilnehmer lernen dabei, dass es kein Richtig oder Falsch gibt und das man quasi ein 3D-Modell der eigenen Gedanken erstellt (Sean Blair).
- ▶ Das Fazit hierbei ist: Die Antwort liegt im Modell.

Einschub: Die Ente und LSP

Das wohl bekannteste Bild....

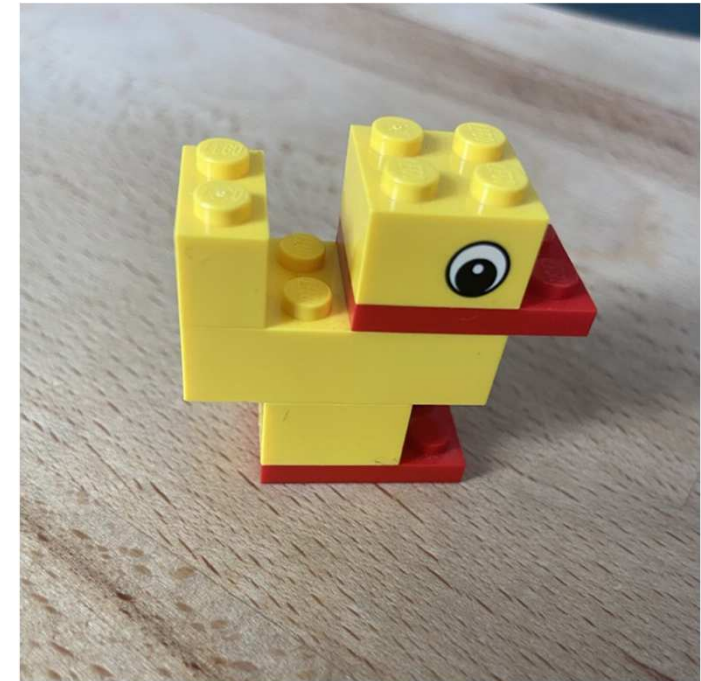
Warum die ENTE?

Die Ente ist mittlerweile ‚ikonisch‘ geworden.

Aus diesen 6 Steinen ergeben sich 102.981.500 Möglichkeiten.
So viele mögliche Objekte lassen sich mindestens aus sechs
Lego-Steinen des Formats 2×4 bauen,
das jedenfalls haben Ingenieure des dänischen Spielzeugherstellers
einst errechnet.

Soll zeigen, das es zwar das gleiche Ziel aber unterschiedliche Lösungen
und Herangehensweisen gibt.

Zum nachlesen: <https://www.ingenieur.de/karriere/bildung/weiterbildung/diese-meetings-hasst-jeder-wie-eine-ente-sie-besser-machen-kann/>



Phase Metaphern

Im metaphorischen Skills Build stehen folgende Dinge im Vordergrund:

1. Ein Stein kann alles sein und jede Bedeutung annehmen, die wir ihm zusprechen.

▶ Ein roter Stein kann zeitgleich „Feuer“, „Liebe“ und auch eine „Salami“ sein.

2. Durch das Verankern von Steinen und Worten lassen sich Bilder und Begriffe besser merken.

▶ Bilder als Visualisierung

▶ Kinästhetik

▶ Gedanken konzentrieren

▶ Phantasie spielen lassen

▶ Ablenkungen vermeiden

▶ Ergebnis: Ergebnisse bleiben länger im Gedächtnis

▶ Gegenseitige Reflexion, häufige und zielgerichtete Wiederholung (Re-Cap) der Bedeutungen.

Phase Storytelling

1. Die Kombination der Skills 1 + 2 (technisch und metaphorisch), um im Ganzen mit den Steinen kurze und knappe Geschichten zu erzählen.

- ▶ Eine einfache Aufgabe wie z.B. „Baue ein Modell deines Traumurlaubs“ führt dazu, dass sich Teilnehmer spielerisch und locker-leicht über Modelle ausdrücken können.
- ▶ Gleichzeitig schafft diese Übung eine Offenheit und ein Klima der Vertrautheit untereinander. So entsteht ein sicheres Umfeld für die späteren, teils intensiven Einheiten.

2. Die Neugierde der übrigen Teilnehmer für die Bedeutung der Modelle zu wecken.

- ▶ Gezielte Rückfragen zu den Modellen und einzelnen Steinen stellen
- ▶ Rückfragen - oft „Geschichten hinter den Geschichten“ und Dinge, die beim ersten Erzählen untergegangen sind, erhalten so ihren Raum.
- ▶ Erst so ergeben sich runde, vollständige Bilder.

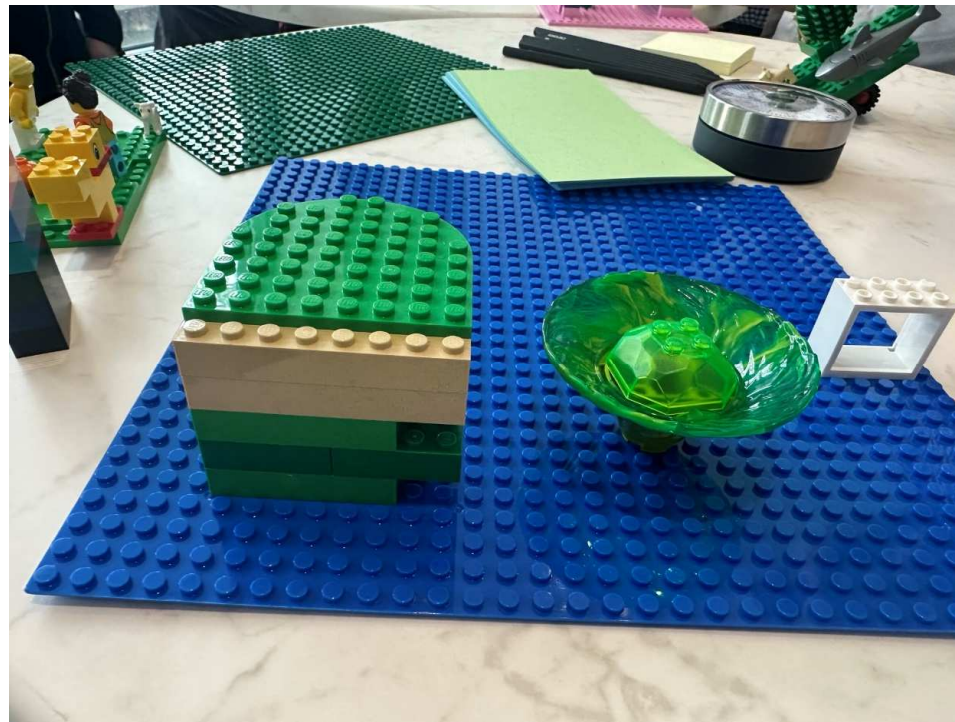
Ergebnisse - implizit

Teambuilding

- ▶ Gemeinsam etwas ‚erschaffen‘
- ▶ Darüber sprechen
- ▶ Fördert den Austausch

Schnelle Methodiken zur

- ▶ Ideenfindung
- ▶ Produktentwicklung
- ▶ Problemlösung



Anwendungsbereiche

Einige Möglichkeiten

Retro (Scrum)

Reflektion & Verbesserung

Ideenworkshop

Kreativworkshop

Konfliktworkshop

Firmenevent

Brainstorming

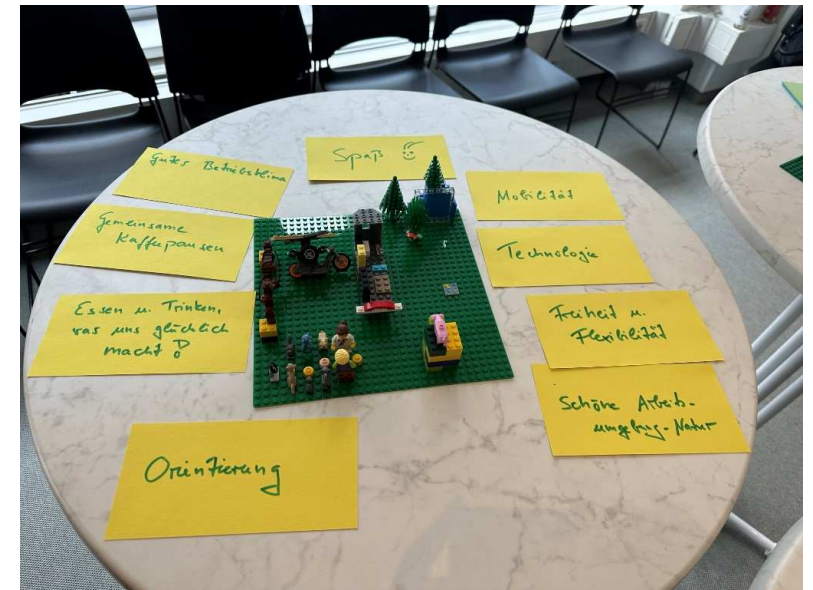
Nachteile

Erfordert mehr Zeit und Raum als z. B. Flipcharts

Erfordert diverse Lego-Sets und ausgebildete Trainer um den Workshop auch erfolgreich durchzuführen

Erfordert ein Setting & Vorbereitung sowie Nachbereitung (Dokumentation)

Nicht alle Teilnehmer sind ‚begeisterte Lego Spieler‘
Mindset der Teilnehmer muss passen (oder erarbeitet werden)



Praxisteil

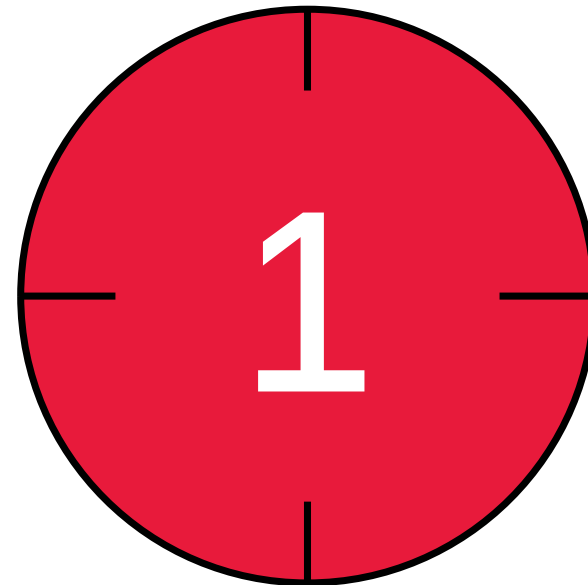
Bitte die Säckchen und das darin enthaltene Lego öffnen!



Quick Warmup - Metaphern

Einstein - Methode

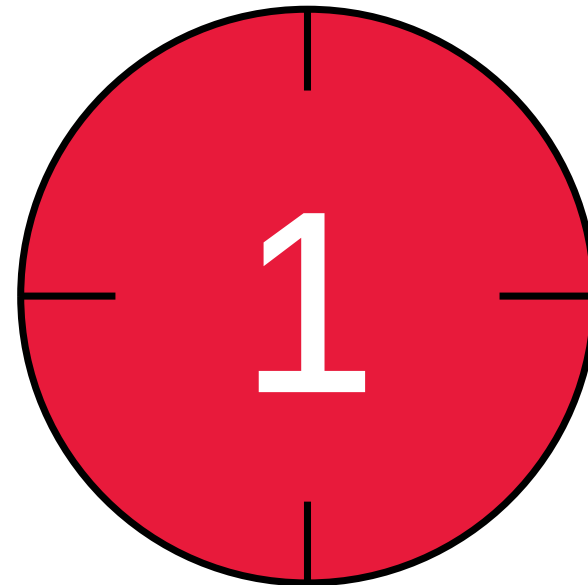
Jeder nimmt sich aus seinem Säckchen EINEN Stein der seine heutige Stimmung repräsentiert. 1 Minute.



Quick Warmup - Metaphern

Einstein - Methode

Jetzt erklärt jeder seinem Nachbarn warum dieser Stein die heutige Donnerstag-Morgenstimmung ist. 1 Minute.



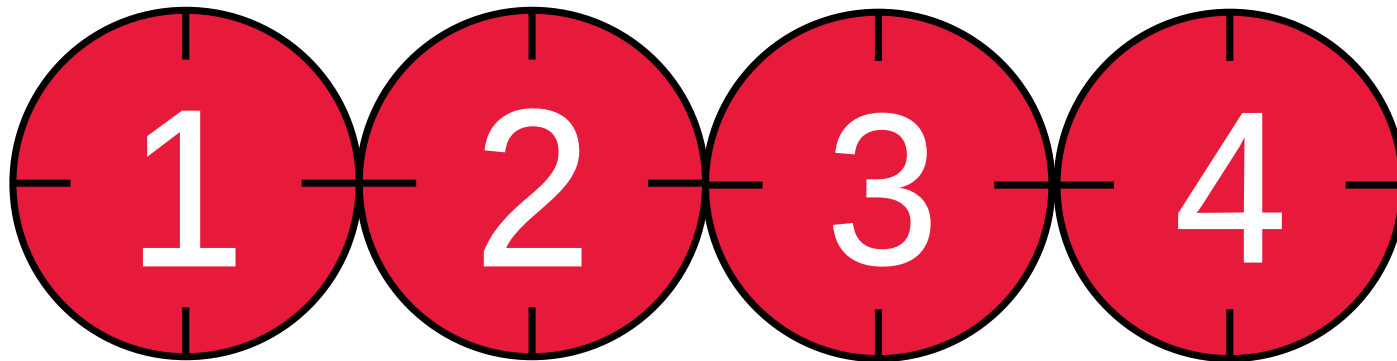
Phase: Storytelling

Aufgabenstellung – Produktidee bzw. Verbesserung – Kontext: Ideenworkshop – Phase 1:

Baut aus den Legosteinen in dem Säckchen vor euch EINE Lösung die ihr im Dokumentendesign brauchen würdet, um besser arbeiten zu können.

Dies kann ein Werkzeug aber auch Software(teile) oder Mitarbeiter repräsentieren.

Zeit: 4 Minuten



Phase: Storytelling

5 Freiwillige stellen ihre Idee vor...



Der Rest stellt seine Modelle gerne in der Pause vor....

Fragen?





BDO AG Wirtschaftsprüfungsgesellschaft, eine Aktiengesellschaft deutschen Rechts, ist Mitglied von BDO International Limited, einer britischen Gesellschaft mit beschränkter Nachschusspflicht, und gehört zum internationalen BDO Netzwerk voneinander unabhängiger Mitgliedsfirmen.

BDO ist der Markenname für das BDO Netzwerk und für jede der BDO Mitgliedsfirmen. © BDO